



Certifications Standards

ASME A112.18.1 / CSA B125.1 & NSF / ANSI 61

Robinet de lavabo mural monocommande (sans manette), renvoi non inclus

Caractéristiques

- Max : 4,5 l/min (1.2 gpm) - 60 psi**
- 2 choix d'aérateur inclus : laminaire non orientable ou aéré orientable
- Bec "slip-on" pour ajustement final simplifié
- Brut en une seule pièce pour une installation aisée
- Grande plage d'ajustement en profondeur
- Commandez votre renvoi de lavabo
- Doit être commandé avec un des ensembles de manette M80-8100-0-xx pour compléter le produit
- Compatible avec Capteur sans contact ELE-2001-01-xx
- Le brut et la finition peuvent être commandés séparément
- Code de la finition avec bec de 8" : T80-8102-00L-xx
- Code de la finition avec bec de 6" : T80-8106-00L-xx
- Code du brut : ROU-8100-04-B

Options d'économie d'eau

- B80-8102-00L-xx-050 : 0.5 gpm / 1,9 L/min
- B80-8102-00L-xx-100 : 1.0 gpm / 3,7 L/min

Finis disponibles

- CC : Chrome
- KK : Noir mat
- LL : Laiton satiné
- BB : Blanc
- NN : Nickel brossé
- YY : Nickel poli
- VV : Cuivre satiné
- TT : Bronze vénitien
- GG : Or

FR



Single lever wall-mounted lavatory faucet (without handle), drain not included

Features

- Max: 1.2 gpm (4,5 l/min) - 60 psi**
- 2 choices of aerator included: non-adjustable laminar or adjustable aerated
- Slip-on spout for easier adjustment
- One-piece rough for easy installation
- Large depth adjustment range
- Order your lavatory drain
- Must be ordered with one of the handle kits M80-8100-0-xx to complete the product
- Compatible with Touchless Sensor ELE-2001-01-xx
- The rough and the trim can be ordered separately
- Trim code with 8" spout: T80-8102-00L-xx
- Trim code with 6" spout: T80-8106-00L-xx
- Rough code: ROU-8100-04-B

Water saving options

- B80-8102-00L-xx-050 : 0.5 gpm / 1,9 L/min
- B80-8102-00L-xx-100 : 1.0 gpm / 3,7 L/min

Available finishes

- CC: Chrome
- KK: Matte black
- LL: Satin brass
- BB: White
- NN: Brushed nickel
- YY: Polished nickel
- VV: Satin copper
- TT: Venitian bronze
- GG: Gold

EN

